

19.03.2003

Zadania – lista 2

1. W kodzie programu umieszczony jest łańcuch znaków o długości nie przekraczającej 255, zakończony znakiem o kodzie 0 (tak jak w języku C). Przepisać ten łańcuch do pamięci zewnętrznej, poczynawszy od zadeklarowanego adresu.
2. To samo co w zadaniu 1, ale bez przepisania końącego znaku o kodzie 0, ale ze zliczeniem pozostałych znaków i umieszczenie tej liczby na początku łańcucha (tak jak w typie **string** w Turbo Pascalu).
3. To samo co w zadaniu 1, ale bez ograniczenia długości łańcucha. Przewidzieć sprawdzanie, czy łańcuch mieści się w pamięci zewnętrznej. Wielkość pamięci zadeklarować jako stałe w kodzie programu w dwóch wersjach – 2kB i 8kB.